

TOUR DE CORSE HISTORIQUE

2020

JEUDI 8 OCTOBRE 2020

ETAPE 3 : BASTIA - CALVI

ES N° 9 : OLMO – PENTA DI CASINCA

21km570

ES n° 9: OLMO - PENTA DI CASINCA 21KUS70

(21)

DEPART:

DAF R grillage DAF R Gi

R mur G3 Risque // DAF 80m
Sale

pylo portail G3 // G3⁻ // DAF

10m G4 R G3⁺ // ! D2⁺

R muret D3⁺ ↗ et ↘ 3⁻

// G3⁺ // grillage D3⁺

(20)

R Gi FR R G2^{pe} // JL

// ↑ D3⁺ ↘ 3⁻ // Δ G2⁺

R ! Piège D3 ↘ EPD } // G3

20m muret D3⁻ // G2⁺ mil ↗

// DAF

20m

(19)

muret $D2^{pe}$ R $G2^-$

// $D2^+ \nearrow 3$ R $G3^-$ 20m

$G4^-$ miL R $D3^-$ R $G4^+$ caché

20m \uparrow ! $G3^-$ et \nearrow AFL // DAF

20m $GD4$ // $GDAF$

R DAF Saute 60m

D2⁺ R DAF 50m

Terre plein ! G2⁻ R D3⁻

R terre plein ! G2 20m

G2⁺ // D3⁻ 2 muret

R G3⁻ R D2⁺ pe 20m

D3⁺ Fe R ! terre plein G2⁻ 0

20m

(17)

D3⁻ ↗ léger pe // G3⁻ miL

// DGAF // ! DAF Fr // EPG

60m D3 2on G2 // D3⁻

R murat ! D ↗ EPD pe

// G2 miL R D3^e

R souche G3⁺ caché 3on

16

G3⁺ R ! DG3⁻ pe // D3

Lon rail G // D3⁻ // G3

R D2⁺ R ³ D4 // muret D3⁻

// G3⁻ mil // D3 Fr // † G2 mil

R tombeau G2 // D3⁻

// pylo G D3⁺ 507 OLMO

! NEUTRALISATION!

! ENTRÉE Village D2+ R G2-

// ! D3 ^{pc} 20M ! Ralentisseur

// D3 Ralentisseur ! ROUTE DU HAUT

R D3 Ralentisseur // G3 étroit

R Ralentisseur R ! Piège Très Étroit

D2- // G 1 entre A Son cousin

(14)

R Gi coussin 5on coussin

! FIN NEUTRAL !

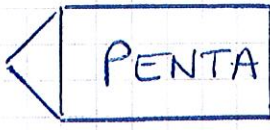
aux escaliers D4 // DG3⁺

// D3⁺ R G3⁺ 3on

pylo G4⁺ ca chr⁻ 100n

muret D3⁺ R GD4⁺

// G4⁻ // D4⁺ 2on

! EPG large 

// DGAF R ¹ D4⁻ // G4⁺

// DAF 2x 10m G2

// D3 40m ³ brutē D3⁻

R LD2⁺ // TL G2 tenir

80 m

Ciel D4Z - R! DG3+

Don Ciel R DG4

R Fe G2- // D2+ pe ↗

// GAF R! Fe GD3 // ad

// transfo G2 // D3 ↗ mil

// DAF COMPRESSION // GAF

PR ! FR G2+ Risque Sale 150m

DAF 20m

! Piège Ciel D4 plonge FR 2c // G2-

// X EPD 60m GAF

30m | D4+ Rmur DG4-

30m

(10)

au double poto D3 lon

! G2 R D3⁺ ↗ 2on

fontaine G3 20m Δ dos d'ane

// } D2⁺ Son en haut tout droit

Δ pe en entrée D3⁻ ↗ // GAF

50m ! caniveau Gi 100m

après ↑ G 3on ! fin muret D3⁻ caniveau / AF ⁽⁹⁾ ↑

20m Gi 30m sale

! G2⁻ pe // 3C 2x // D3

// G3 miL ↑

R muret ! D3⁺ ↘ 2⁺ après ROCHER

R G2⁺ // DAF ↑ 3on

D3 miL // G2+

R terre plein D3- miL 20m

D3- ^{pe} Pierres miL R muret G3- sale

R G3 R rocher D3 ↗

20m GD3 ^{Risque} Sale // GAF

R DG4- sale son à vue

Terre plein $D2^+$ sale // $G2^-$ cassé sale

// $D3^-$ cassé R $D3$ // $G3$ caché

// ! Di miL $Z3^-$ // DGAF

R TL $G3^+$ R ! $D3^-$ pe sale

// $G2^-$ sale // DAF R $D3$ taed

// $G3$ // $D3^-$ // $G3^-$

⑥

// D3⁻ R D3⁺ miL cache

// GD3 60n ! Trou milieu reste G

G3⁻ miL // Tronc D2⁺ 50n

! DG3⁻ Fe // DGE PG PORRI

// GDAF 50n { GD3⁺ ↗

30n

⑤

double photo $DG3^+ R GAF$

3on photo! $G3 \text{ mil } \nearrow \text{moret}$

// $D4 \text{ mil}$ 3on photo $G3^+$

// $D3 // GD3^+$

$R ! GD2^+ R G2^+$

$R D3^- // G3^-$

④

R muret Di R G3

R muret D3⁻ R! G2⁻

R ROCHER D3⁻ ↗ // G4

Lon D3⁺ Lon Rail G2⁺

// D3⁺ ↗ // GAF FR

Lon G2⁺ // D4 Moon

③

DAF 80n ! DG3⁻ ↗ et ↘ 3⁻ apres
ROCHER

// DG2⁺ // D3 en 3x

// G3 mL // D3⁻ R G2⁺

20n G3⁻ ↗ // D3⁻ 2x


// G4 30n

②

G3⁻ R! D3 72

// GD 2⁺ // GAF

R muret D3 en 2x 2on

Ecarte EPD  // G3

R muret G2⁺ 307

pylo DG2⁺ // pylo DG4⁻ ①

R_β D3⁺ // G3⁻ ↗ R GDAF

R pierres D3⁺ mi L ↘ // G4

R D3⁻ ↗ et Z banc R G2

60m Arrivée D3⁺ // G3⁺