

!!! INFORMATIONS !!!

CORRECTIONS NOTES ORGANISATION

ES n° 4 : page 19 - 1^{ère} ligne supprimer le D3-

page 16 - 4^{ème} ligne remplacer le G3-pc par D3-pc

ES n° 5 : page 40 - 2^{ème} ligne remplacer le au mur D3- par au mur G3-

page 18 et 19 la route est propre elle n'est plus bosselée ni cassée elle a été refaite

page 18 - 3^{ème} ligne le G2+ cassé

page 16 - 5^{ème} ligne le G3- est ! très sale piège

ES n° 8 : page 7 - 5^{ème} ligne remplacer le D110 par D3

ES n° 10 : page 15 - dernière ligne remplacer le G3+ par D3+

ES n° 13 : page 11 - 1^{ère} ligne remplacer le G3- ↗4- 2x par

D3- ↗4- 2x

ES n° 14 : page 15 – faire modifications voir page ci-jointe
page 11 – 5^{ème} ligne remplacer le //G2 par //D2

ES n° 15 : page 11 - faire modifications voir page ci-jointe
page 3 - 2^{ème} ligne remplace le DG3 par DGD3-

ES n° 17 : page 20 - 3^{ème} ligne remplacer la totalité de la ligne
par //D3 ↑ //D3 //G3 mil
page 16 – 2^{ème} ligne remplacer le D3+ tenir 3x par
G3+ tenir 3x

Modifications Esn°14 page 15

15

R + G2⁻ 2on D3⁻

R! D3^{PC} // GAF 2on

Gi // ! G3⁺ 22^{PC} chemin

R! EPG ^{devant} Hanger // D2 miL // G4 EXT

// D3 // G4 // D3⁺ 2on

D3⁻ // ! PIÈGE G3⁻ tard 22⁻

// ! PIÈGE D3⁻ 22⁻ ^{trou tape} pourri EXT // Gi

2on bossele⁻

Modifications Es n° 15 page 11

11

G3⁺ // D4⁻ 100n ↑ G4⁻

R! D3⁻ // JL ^{Serré Saute}
Tape 50n

Ciel AF TD 200n D4

80n D3⁻ ^{PC} = R G2⁺ miL

// D3 // G3 miL placette // DAF

50n